

scribble EXPRESS

Gruselige Grüße,

der gestrige Tag begann mit dem Agenten Spiel Cluedo bei dem es galt den Mörder von Elli ausfindig zu machen. Die Infos bekam man vom Gärtner, dem Bademeister oder auch der Putzfrau. Zum Glück konnte Zelt 14 den Fall nach einiger Zeit souverän lösen. Bitte kommt doch nach dem Mittag zu Hanna oder Henny und holt euch euren Gewinn ab.

Am Nachmittag wurden wieder zahlreiche AGs angeboten und nach dem Abendbrot verwandelten sich die Betreuer in Zombies und es wurde das Großspiel Resident Evil gespielt. Der Lagerplatz war komplett dunkel, die Geräuschkulisse beeindruckend – schreiende Kinder, schreiende Betreuer, schreiende Monster. Ein absolutes Highlight des Lagers!

Da alle so spät ins Bett gekommen sind, gibt es heute einen etwas ruhigeren Tag mit geilen AGs.

Nach dem Abendessen wird die Flucht von Alcatraz gespielt. Also still gestanden und gehorcht den Befehlen der Betreuer!

In kameradschaftlichen Grüßen! Jay, H-Na, Basstii

0830A Frühstück

0930A AG Block I

1230A Lunch

1500A AG Block II

1700A Lagerhochzeit

1800A Abendessen

1930A Flucht von Alcatraz

2231A Betruhe

Auch heute hat der Kiosk wieder geöffnet und es ist neue Ware eingetroffen. Komm' Se rein, könn' Se rausschauen!

Hochzeit + Hochzeit + Hochzeit

Gülcan hat's getan und auch wir werden es tun! Heute Nachmittag geht die großartige Lagerhochzeit an den Start. Anmeldungen werden noch bis 15:00 Uhr entgegen genommen. Die Liste hängt vor dem Lalei. Also Mädels, schnappt euch die Junx und traut euch!

Der Witz der Woche:

Drei spielen Karten. Sagt der erste: „Schach.“ Sagt der zweite: „Kontra!“ Da fragt der kluge dritte: „Seit wann gibt es bei Halma Elfmeter?“

(powered by Jay)

